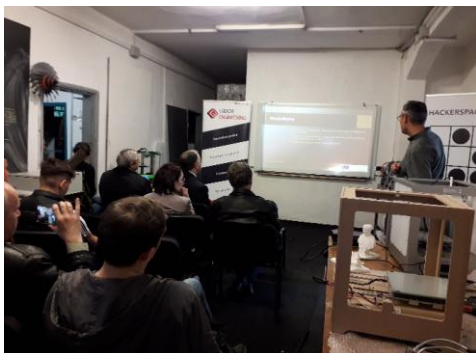




**EVENTO MOLTIPLICATORE della Ludor Engineering-
LMS PLATFORM TESTING di Kainotomia**

Ludor Engineering ha organizzato l'evento moltiplicatore su eduDrone il 10 aprile 2019 a Iasi, Romania. Tutti i risultati intellettuali del progetto sono stati presentati a 54 partecipanti. Inoltre, sono state tenute presentazioni sull'uso dei droni nel mondo del business e nell'istruzione. I partecipanti hanno avuto anche l'opportunità di vedere alcuni droni professionali e interagire con i loro operatori.

Il workshop "Drones and social inclusion", si è tenuto presso le strutture di KAINOTOMIA il 9 maggio 2019, a Larisa, nell'ambito del programma europeo "Drone technology training to boost EU entrepreneurship and Industry 4.0" (eduDrone). I partecipanti al workshop erano persone con disabilità e studenti e insegnanti VET. Durante l'evento, sono stati informati del progetto eduDrone e dei suoi quattro output intellettuali e hanno avuto l'opportunità di partecipare ai moduli online del "Drone Technology Course" come il modulo "droni come strumento di inclusione sociale". Dato che la domanda del pubblico era alta, sono stati presentati altri due moduli. A seguito del workshop, i partecipanti hanno eseguito il test della piattaforma LMS. Sono state date linee guida a tutti e 30 i partecipanti su come registrarsi nella piattaforma, registrarsi ai moduli online, fare i test della piattaforma e infine ottenere la certificazione di completamento di ogni modulo e il certificato finale dell'intero corso. Infine, ai 30 partecipanti è stato chiesto di valutare la piattaforma compilando un modulo di valutazione e le certificazioni di partecipazione al workshop sono state rilasciate a tutti i presenti. Inoltre, 5 partecipanti al focus group di Kainotomia, provenienti dal settore della formazione professionale, hanno anche partecipato al test della piattaforma LMS e hanno valutato i risultati della piattaforma e le "Trainers Guidelines".



Prossimi Eventi Moltiplicatori

Il 10 giugno e le ore 16:00, l'Università Politecnica di Bucarest (UPB Camis) organizzerà un evento moltiplicatore. L'evento si terrà nella Biblioteca Centrale dell'UPB, sala 2.3 Splaiul Independentei 313, Bucarest, e parteciperanno insegnanti, studenti, imprenditori e altri soggetti interessati. L'obiettivo dell'evento sarà quello di presentare i risultati del progetto eduDrone e di incoraggiare gli studenti a scegliere un percorso di carriera legato ai droni e all'industria 4.0.



Il 31 maggio Danmar Computers ha organizzato un evento moltiplicatore dedicato alla promozione dei risultati del progetto eduDrone. L'incontro si è tenuto a Rzeszów e ha visto la partecipazione di rappresentanti di imprese, università, scuole e studenti. L'obiettivo dell'evento è stato quello di incoraggiare gli studenti a scegliere un percorso di carriera legato ai droni e di aumentare l'interesse delle università e delle imprese per il tema dell'Industria 4.0.

IFOM organizzerà un evento moltiplicatore dedicato alla promozione dei risultati del progetto eduDrone nell'ambito di un'altra conferenza legata alla celebrazione delle scuole e dei centri giovanili. L'incontro sarà a Bologna, presso l'Istituto Aldini, il **04 Giugno** e sarà frequentato da studenti e insegnanti. L'obiettivo dell'evento sarà quello di far testare agli studenti e agli insegnanti i materiali e tests caricati sulla piattaforma.

Il 20 giugno KAINOTOMIA organizzerà un evento moltiplicatore. Questo evento avrà lo scopo di diffondere e promuovere i quattro output intellettuali del progetto eduDrone. L'evento si terrà nelle strutture di KAINOTOMIA con la presenza di almeno 30 partecipanti, con grande concentrazione di studenti, educatori, persone con minori opportunità e stakeholder locali.

Il progetto eduDrone (n. 2017-1-RO01-KA202-037083) è stato finanziato con il sostegno della Commissione Europea nell'ambito del programma Erasmus+. Questo materiale riflette il punto di vista dell'autore e l'Agenzia Nazionale e la Commissione Europea non possono essere ritenuti responsabili per l'uso che può essere fatto delle informazioni contenute nella presente.

Risultati disponibili del progetto eduDrone

È possibile scaricare le **"Linee guida sull'uso della tecnologia dei droni nell'Educazione Professionale (VET)" dell'IO1**. Questa pubblicazione intellettuale è una brochure contenente linee guida sull'uso della tecnologia dei droni nell'istruzione e formazione professionale (VET), che fornisce informazioni essenziali per i formatori e le istituzioni che vogliono incorporare la tecnologia dei droni nel proprio curriculum. Comprende linee guida e casi di studio e copre argomenti importanti come la tecnologia, la legislazione, le applicazioni, ecc. È possibile scaricarlo [qui](#).

The IO2 "Linee guida sull'Industria 4.0 e sull'imprenditorialità dei Droni per gli studenti VET": questo lavoro consiste in una brochure contenente linee guida sull'Industria 4.0 e sull'imprenditorialità nel mondo dei droni per gli studenti della formazione professionale. Questo documento fornisce informazioni essenziali per coloro che desiderano avviare una nuova impresa nei settori dell'Industria 4.0 e/o Drone Industry. L'IO2 è disponibile in cinque lingue (EL, PL, RO, RO, IT, EN). È possibile scaricarlo [qui](#).

Il corso IO3 "Programma del corso TECNOLOGIE SAPR" ha lo scopo di aiutare gli studenti VET a sfruttare le enormi opportunità create dalla Industria 4.0 grazie alla tecnologia dei droni e ad avviare un nuovo business o ad espandere aziende già esistenti. Questo documento è composto da 12 capitoli incentrati sugli elementi essenziali della teoria e dei concetti di progettazione dell'attuale tecnologia dei droni. L'IO3 è disponibile in cinque lingue (EL, PL, RO, RO, IT, EN). È possibile scaricarlo [qui](#).

L'IO4 "Learning Management System (LMS)", che è una [piattaforma e-learning](#), include corsi di Drone Technology, linee guida per la formazione e strumenti di valutazione.

Il progetto eduDrone (n. 2017-1-RO01-KA202-037083) è stato finanziato con il sostegno della Commissione Europea nell'ambito del programma Erasmus+. Questo materiale riflette il punto di vista dell'autore e l'Agenzia Nazionale e la Commissione Europea non possono essere ritenuti responsabili per l'uso che può essere fatto delle informazioni contenute nella presente.

Altri progetti Erasmus +

L'**"Online Mentoring and Professional Peer Coaching Skills for Youth Training" - progetto MENTOR ONLINE** - mira a facilitare l'occupabilità e la transizione di ragazzi di età superiore ai 18 anni dalla giovinezza alla maturità, aumentando il loro livello di competenze professionali e capacità imprenditoriali. Per maggiori informazioni: <https://onlinementor.eu/>

DIREZIONE 4.0 – è un progetto volto alla promozione e sviluppo delle competenze relative all'Industria 4.0, che si incentra sulla sensibilizzazione del settore 4.0 e sullo sviluppo di competenze relative alla robotica, stampa 3D, cloud computing, VR/AR e tecnologie di sicurezza informatica. Per ulteriori informazioni: <https://dir40.erasmus.site/>

Il progetto Enhancing EU Employability by Adult Training in 3D Printing (3D HELP) mira a dare alle persone l'opportunità di sviluppare le loro competenze nella stampa 3D e di acquisire le conoscenze che permettono loro di attivarsi in questo campo, come dipendenti, imprenditori, formatori, intermediari, ecc. Per maggiori informazioni: <http://3dhelp.euda.eu>

DARE: il progetto **DisAble the baRriErs** ha una durata di 24 mesi e mira a rafforzare le ONG giovanili e gli operatori giovanili nella realizzazione di progetti di mobilità giovanile per tutti i giovani con bisogni speciali e in particolare per i giovani con disabilità visive, uditive e fisiche (YwVHP). Per maggiori informazioni: <http://www.kainotomia.com.gr/kainotomia-center-for-lifelong-learning-level-2/>

PRIORITY: Promoting Open Resilient Inclusive societies for Youth: è un programma innovativo che include organizzazioni e reti giovanili, organizzazioni culturali e sportive, centri di apprendimento permanente e di formazione, così come istituzioni pubbliche e private in Germania, Grecia, Italia e Romania con l'obiettivo di creare ambienti per l'inclusione giovanile a livello locale (PRIORITY Hubs). Per maggiori informazioni: <http://www.kainotomia.com.gr/project/priority-promoting-open-resilient-inclusive-societies-for-youth/>

Per saperne di più sui nostri partner



"KAINOTOMIA" è un Centro per l'apprendimento permanente (I.C.L.L.) in Grecia, che opera nel campo dell'istruzione e della formazione professionale (VET). KAINOTOMIA ha realizzato più di 60 programmi di formazione professionale continua rivolti a disoccupati, educatori di tutti i livelli di istruzione, studenti dell'istruzione superiore, lavoratori dipendenti/imprenditori e gruppi sociali vulnerabili, per lo sviluppo di opportunità professionali e la loro promozione e integrazione nel mercato del lavoro e nella società in generale, attraverso programmi innovativi vicini al mercato. "KAINOTOMIA" fornisce consulenza aziendale e servizi di supporto alle imprese e servizi di consulenza ai tirocinanti per facilitare il loro (re)inserimento nel mercato del lavoro. KAINOTOMIA ha partecipato a diversi progetti nazionali, offrendo un alto grado di competenza in materia di formazione in campi contemporanei, abbinandoli a quelli che hanno una forte domanda nel mercato del lavoro, al fine di potenziare le conoscenze, le competenze e l'attitudine dei tirocinanti verso la loro integrazione nel mercato del lavoro. "KAINOTOMIA" ha partecipato a progetti nazionali cofinanziati con il nome di "piani di sviluppo locale e imprenditorialità per i disoccupati sulla base di specifiche esigenze locali e del potenziale di crescita". Inoltre, ha partecipato a progetti UE, nell'ambito del progetto Erasmus+, in qualità di coordinatore e partner.



Ludor Engineering è una società di ingegneria con sede in Romania dedicata a fornire servizi completi nello sviluppo di prodotti, nell'ingegneria meccanica, nella progettazione e prototipazione. Ha anche esperienza nell'implementazione di tecnologie avanzate nel campo dell'istruzione, tra cui Industria 4.0, droni, stampa 3D, ecc. Ludor Engineering ha un'esperienza diretta di partecipazione a progetti europei tra cui Erasmus+, sia come coordinatore che come partner.

Le loro capacità coprono l'intero spettro dell'ingegneria e del design moderno, dall'ideazione, alla prototipazione, alla produzione di massa e oltre. Hanno forti relazioni con i migliori professionisti del settore in aree quali produzione, certificazione, IT, brevetti, ecc., essendo in grado di fornire soluzioni complete per lo sviluppo di nuovi prodotti e il rinnovamento e il miglioramento di prodotti esistenti.

Ludor Engineering è dotata di stampanti 3D, scanner 3D, accessori per la fusione di uretano e altro ancora, oltre a un team di ingegneri che conoscono a fondo i materiali e i processi. Ludor Engineering supporta i propri clienti con prodotti in serie limitata, prototipi finiti, campioni, ecc.

Ludor Engineering ha una profonda esperienza nei progetti Erasmus+. Oltre al proprio know-how tecnico e di gestione dei progetti, può contare su una vasta rete di cooperazione, sia a livello nazionale che internazionale, tra cui università, scuole, aziende private e organizzazioni non governative.



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union