

Secondo incontro a Larissa, Grecia

Il secondo incontro di 'eduDrone' si è svolto a Larissa il 26-27 aprile 2018. KAINOTOMIA ha ospitato il meeting nella sua sede di Larissa dove erano presenti i delegati di tutti i partners: LudorEngineering (coordinatore), KAINOTOMIA Life Long Learning Center (ente ospitante), Università "Politehnica" di Bucharest – CAMIS, DanmarComputers, Istituto per la Formazione, l'Occupazione e la Mobilità e Cervi Robotics. L'incontro è iniziato con un riepilogo dei risultati principali e delle sfide affrontate dal progetto eduDrone, presentati dal coordinatore DoruCantemir. Alcune problematiche di gestione sono state risolte con successo ed è stato discusso lo status dei risultati del progetto.

Durante il meeting, i partner si sono confrontati sulle seguenti tematiche:

- risultati principali e sfide del progetto eduDrone;
- attività implementate dai partner e sviluppo degli *intellectual output*;
- preparazione della formazione a breve termine del personale docente congiunto, "Training of the eduDrone trainers", ospitato da KAINOTOMIA a Larissa il 18-22 giugno 2018. Sono state discusse e concordate le responsabilità e le modalità educative;
- revisione del piano di diffusione e valorizzazione, comunicazione interna, gestione della qualità e aspetti finanziari, concordata l'implementazione del progetto precedentemente pianificata;
- pianificazione dei compiti e delle attività per i prossimi mesi, così come la ricapitolazione da parte dei partners delle azioni stabilite;
- pianificazione del prossimo meeting di progetto transnazionale, ospitato da Danmar a Rzeszow in Polonia, il 7 settembre 2018.

Attività educative/didattiche/formativa

all'interno del Progetto eduDrone

La formazione a breve termine del personale docente congiunto "Training of eduDrone trainers" ha avuto luogo a Larissa in Grecia ad opera di Ke.Di.Vi.M2 KAINOTOMIA, dal 18 al 22 giugno 2018.

Erano presenti i 12 rappresentanti del progetto eduDrone provenienti da Romania, Polonia, Italia e Grecia.

L'obiettivo principale di questa Attività Educativa/Didattica/Formativa (AEDF) è stata la preparazione dei *trainers* eduDrone che supporteranno le loro organizzazioni nella gestione del *training course* eduDrone. Inoltre, tutti i partecipanti faranno uso delle competenze e delle conoscenze acquisite durante le AEDF per produrre migliori risultati di progetto. Durante i 5 giorni di training, ognuno dei partner partecipanti ha effettuato una presentazione sui temi rilevanti per il progetto eduDrone:

- Introduzione all'Industria 4.0
- Introduzione alla Tecnologia SAPR
- Imprenditorialità Tecnologica
- Implementazione dell'Industria 4.0 e Tecnologia SAPR in ambito VET
- Insegnamento dell'Industria 4.0 e Tecnologia SAPR a studenti VET
- Insegnamento dell'Industria 4.0 e Imprenditorialità in ambito Droni

Clicca su questo [link](#) per avere più foto e informazioni sulle attività AEDF del progetto eduDrone

Risultati del progetto eduDrone ad ora disponibili

L'IO1 "**Linee guida sull'uso della Tecnologia SAPR in ambito Vocational Education and Training (VET)**" è disponibile per il download. Questo intellectual output è una brochure contenente le linee guida sull'uso della Tecnologia SAPR in ambito Vocational Education and Training (VET), fornendo così informazioni essenziali per i trainer VET e per le istituzioni che vogliono incorporare la tecnologia dei droni all'interno della loro offerta formativa. Include linee guida e casi-studio e tratta temi importanti come tecnologia, legislazione, applicazioni, ecc. Puoi scaricarla [qui](#)

Anche l'IO3 "**Programma Tecnologie SAPR**" è disponibile per il download, il quale è pensato per aiutare gli studenti VET a sfruttare le grandi opportunità create dall'Industria 4.0 attraverso l'adattamento della Tecnologia SAPR in modo da avviare una nuova attività o da espandere aziende già esistenti. Consiste in 12 capitoli, dedicati agli elementi teorici essenziali e ai concetti costruttivi dei droni moderni. L'IO3 è disponibile in cinque lingue (EL, PL, RO, IT, EN). Puoi scaricarlo [qui](#)

Altre iniziative Erasmus+

CodeIT: il progetto si focalizza sulle competenze di programmazione di insegnanti di materie non legate al mondo IT. Lo scopo del progetto è quello di aiutare gli insegnanti ad accrescere il loro sviluppo professionale tramite l'innalzamento delle competenze di programmazione attraverso l'elaborazione di risorse innovative. Per maggiori informazioni: <https://www.codeit-project.eu/>

Industry 4.0: questo progetto innovativo si concentra sullo sviluppo di capacità per la 4ª Rivoluzione Industriale (conosciuta anche come Industria 4.0). Esso mira a sviluppare competenze nel settore imprenditoriale, industriale, digitale e dell'innovazione. Per maggiori informazioni: <http://www.followindustry40.com/>

Let's START: il progetto SporTsAgainstRadicalizaTion "Let's START: SporTsAgainstRadicalizaTion" è finalizzato ad accrescere la consapevolezza sulla lotta alla radicalizzazione in Grecia a livello locale e nazionale e a sostenere le autorità locali, istituzioni, scuole e associazioni sportive che lavorano con i giovani per cooperare e creare un network con lo scopo di affrontare il problema del fanatismo e della radicalizzazione, combattendo l'incitamento all'odio tra i giovanissimi. Per maggiori informazioni: <https://letsstartproject.wordpress.com/>

Per saperne di più sui nostri Partner

DanmarComputers

Danmarcomputers è un'azienda privata che opera in campo IT e offre formazione professionale nel settore. DanmarComputers ha una grande esperienza nello sviluppo di moderne applicazioni web e smartphone utilizzate a fini educativi. La nostra mission è quella della promozione della formazione permanente e della garanzia della parità di accesso all'educazione attraverso l'uso della tecnologia moderna. Danmar ha anche esperienza di lunga data nella realizzazione di progetti europei e nella preparazione di interventi formativi personalizzati a seconda dei bisogni dei diversi studenti. È di nostro interesse l'Industria 4.0 e le tematiche ad essa relative. eduDrone è un progetto differente con focus sulle nuove tecnologie e la loro implementazione nel settore aziendale ed educativo.

CAMIS

L'Università 'Politehnica' di Bucharest è il più grande Politecnico della Romania, ricoprendo con grande esperienza un ruolo fondamentale nella crescita dell'Istruzione Superiore all'interno del paese. Uno dei suoi centri di ricerca e sviluppo, UPB-CAMIS, detiene grandi esperienze e competenze nelle tecnologie ICT per la creatività e l'innovazione nell'Ingegneria, avendo già inserito questi concetti nell'insegnamento agli studenti già da diversi anni. Lo staff tecnico e accademico del centro CAMIS ha avuto esperienza con CAD/CAM e tecnologie ICT. Tra le altre, le nostre competenze rientrano nei seguenti campi: cooperazione europea ed internazionale, produzione additiva e realtà aumentata.

Copyright © 2018 EdudroneProject, Tutti i diritti riservati.

Il nostro indirizzo mail è:

info@kainotomia.com.gr

Vuoi cambiare il modo di ricevere le mail?

[Puoi cambiare le tue preferenze o disiscriverti dalla lista.](#)